|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 16주차 | **기간** | 2020.06.29 ~ 020.07.05 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 |  | | | | |

<상세 수행내용>

**-공룡 리뉴얼-**

**애니메이션 제작완성, 테스트 결과고 문제 없고 지금은 텍스처 작업 수행중**

**-랜더링 최적화-**

**현재 클라에서는 모델을 사용하는 오브젝트들이 카메라와의 거리가 멀리있는 상태여도**

**모델을 그리도록 되어 있어서 현재 그리는 정점수가 많다보니 프레임에 영향을 주는것**

**같다고 생각되어 거리가 먼 오브젝트는 빌보드로 대체하여 그리도록하였다.**

**그 결과, 이전보다 프레임 유지율이 10프레임 올라간 것을 확인할 수 있었다.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 17주차 | **다음기간** | 2020.07.06  ~ 2020.07.12 |
| **다음주 할일** | 렌더링 최적화  스프링 카메라 개선 구상  공룡 리뉴얼 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |